

ETKİNLİĞİN ADI	DİJİTAL EBEVEYNLER
ETKİNLİĞİN AMACI	Çocukların dijital ortamlarda güven içinde bulunmaları için bilgi iletişim araçlarını ve interneti güvenli şekilde nasıl kullanabileceklerini öğrenmeye ihtiyaçları olduğunu ebeveynlere kavratmak.
YÖNTEM VE TEKNİKLER	Kukla Oyunu
SÜRE	40 dakika
ETKİNLİĞİN UYGULANMASI	<p>Ebeveynlere çocuklarının dijital ortamlarda nasıl güvenli bir şekilde kalabilecekleri ve çocuklarına bu konuda nasıl rehberlik edebilecekleri sorulur. Ebeveynlerin konu ile ilgili görüşleri alındıktan sonra aşağıdaki hususlar ile ilgili açıklamalar yapılır.</p> <ul style="list-style-type: none">· Teknoloji kullanımının olumlu ve olumsuz yanları hakkında bilgi sahibi olmak için neler yapabileceği konusunda araştırma yapma.· Çocuğun dijital dünyasına katılmak için ziyaret ettiği siteler ve oynadığı oyunlara aşina olma.· Çocuğun internet erişiminde kullandığı araçları (bilgisayar, cep telefonu, tablet, dizüstü bilgisayar vb.) yatak odalarının dışında ortak kullanım alanında bulundurma.· İnterneti ne zaman, nerede ve nasıl kullanacağına ilişkin birlikte kurallar koyarak sosyal ve sportif faaliyetlerin önemi hakkında çocuğunu bilgilendirme.

	<p>· Dijital ortamlarda bulunurken kendi teknoloji kullanımınız ile çocuđa örnek olma.</p> <p>Yukarıdaki konularla ilgili gerekli açıklamalar yapılırken mümkün olduđunca ebeveynlerin de grş ve deneyimleri dinlenir.</p> <p>Ebeveynlere parmak kukla oyunu etkinliđi yapılacađı açıklanır. Bunun iin kâđıt, parmak boyutlarına uygun şekilde kesilip yapıştırılmak veya origami yntemi kullanılmak suretiyle iki adet parmak kukla yapılır, zerlerine ayrı ayrı biri ebeveyn, biri de ocuk olacak şekilde yz şekli izilir.</p> <p>Gnll ebeveynlerden parmak kuklaları sađ ve sol ellerine takarak ocuklarıyla konuyla ilgili yaşadıkları bir deneyimi canlandırması istenir. Kukla oyunu yoluyla canlandırılan deneyimler hakkında konuşulur ve deđerlendirmeler yapılır.</p> <p>Ekte yer alan form ebeveynlere dađıtılarak evde ocuklarına parmak kukla yoluyla ocuklara teknolojiyi gvenli kullanmalarına ynelik tavsiyelerde bulunmaları istenerek etkinlik sonlandırılır.</p>
MATERYAL	Yazı tahtası, tahta kalemi, kâđıt, renkli kalemler.
DEđerLENDİRME	Etkinlik veliler tarafından uygulandı mı? Etkinlik amacına ulaştı mı? Etkinliđin uygulanması sırasında sorun yaşandı mı?

**EK-1 EBEVEYLERDEN ÇOCUKLARA TEKNOLOJİYİ GÜVENLİ
KULLANMALARINA YÖNELİK TAVSİYELER**

1. Hoş olmayan mesajlara ve maillere yanıt vermemelisin.

2. Tanımadığın kişilerden gelen mesajları, mailleri açmamalı, linklere tıklamamalıdır.

3. Tanıdığın ya da tanımadığın kişi ya da kişilerden hoş olmayan mesajlar, mailler aldığımda, kişiyi engellemeli, bana veya öğretmenine söylemelisin.

4. Çevrim içiyken okuduğın veya gördüğün bir şey hoşuna gitmediyse, seni rahatsız ettiyse bana veya öğretmenine söylemelisin.

5. Kendinle ve ailenle ilgili özel/kişisel bilgileri (adres, telefon numarası, kredi kartı numarası vb.), fotoğrafları paylaşırken dikkatli olmalısın. Çünkü paylaşılan her şey sonsuza kadar orada kalmakta, paylaştığın bilgiler kolaylıkla kopyalanabilmektedir. Paylaştığın bilgilerin yalnızca görmesini istediğin kişilere açık olduğundan emin olmalısın, çünkü bunların kimler tarafından görüntülenebileceğini bilemezsin.

6. Herhangi birisi senden kendinle ilgili kişisel bilgilerini istiyorsa bana haber vermelisin.

7. Video oynatma yazılımı yüklemeyi isteyen/gerektiren videoları indirmemelisin.

8. Güvenli şifreler oluşturmalı ve bunları kimseyle paylaşmamalıdır.

9. İnsanlar çevrim içi olarak farklı davranıyor ya da kendilerini gizliyor olabilir. Bu nedenle tanımadığın kişilerle sanal iletişim kurmamalıdır.

10. Herhangi bir içeriği indirmeden önce bana haber vermelisin.

11. Sosyal medya hesaplarını gizli tutmalı, gizlilik ayarlarını düzenli olarak kontrol etmelisin.

12. Başkalarının gizliliğine saygı göstermelisin. Başkalarına ait kişisel bilgileri ve fotoğrafları onların izni olmadan paylaşmamalıdır, kişileri etiketlememelisin.

13. Sohbet odalarında tanıştığın kişilerle benden izin almadan ve kim olduklarını bilmeden buluşmamalıdır.